

# • PRÉSENTATION SYNAKÈNE

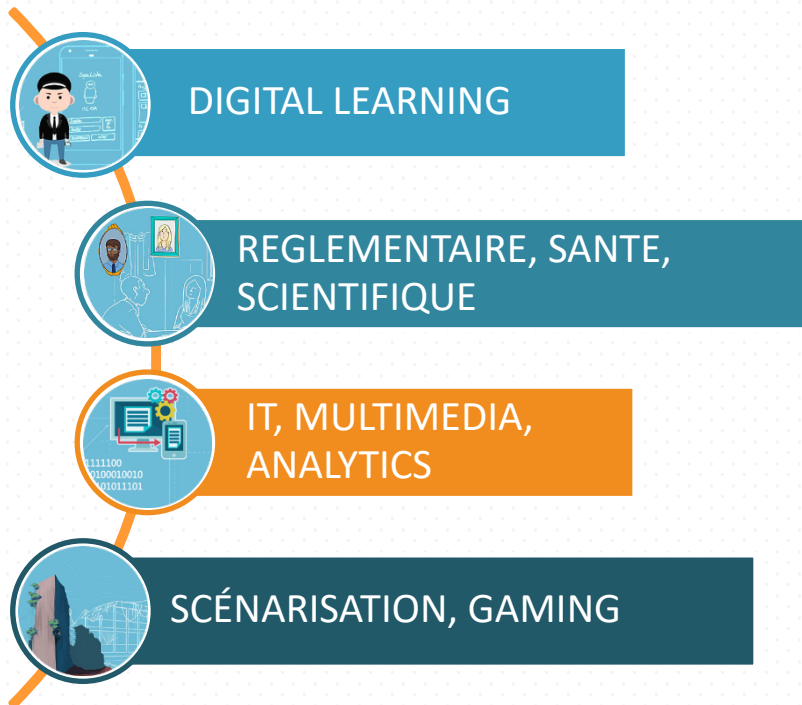
**SYNAKÈNE** - Expert digital learning & adaptative learning

*2020*

## Une équipe pluridisciplinaire



*L'apprentissage  
peut être **sérieux** et **engagé**  
tout étant **ludique** et **dédié** !*



# Objectif de la réunion: Point démonstration à date ...



## REALISE

- Co-conception avec les 2 écoles : groupes E2C/MLOA
- Développement de l'application iOS et Android
- Echanges sur les H/compensations avec les experts

## DEMO

- Une appli iOS et Android avec un environnement métier
- Gamification 1<sup>er</sup> niveau
- Feedback 1<sup>er</sup> niveau
- FAIRE UN POINT ET DECIDER PROCHAIN(ES) ETAPES



# Stimuler l'envie de jouer

Renouvellement du jeu

+

Feedbacks réguliers

=

Envie de jouer

Prolongation de la durée de vie du jeu

Les parties doivent être différentes...

- + personnages
- + situations
- + secteurs
- + Taches

... et la difficulté doit s'adapter au fur et à mesure du jeu

Sentiment de valorisation du joueur / de la joueuse

- Progression en niveaux
- Gains de bonus
- Trophées
- Récompenses



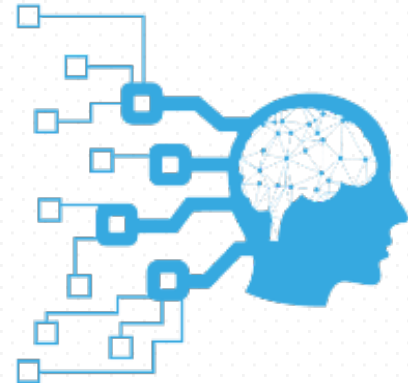
H No Limite

Jouer

Galerie

Fiche Joueur

Remerciements



# Trophées : Inciter à jouer et re-jouer

## Champs lexical de la solidarité et du handicap

- **Ténacité** : inciter à jouer (fidéliser)
- **Cohésion** : récompenser la réflexion (challenge / évolution)
- **Esprit d'équipe & Accessibilité** : récompenser la réussite (valorisation)

Trophées	Base	Niveaux de trophées		
		I	II	III
Ténacité	Nb de parties jouées	2	6	12
Cohésion	Nb de réussites parfaites	2	4	8
Esprit d'équipe	Nb de personnages bien joués	3	9	27
Accessibilité	Nb de moyens de compensation bien joués	3	9	27

## Feedbacks et progression : Donner du sens au score obtenu par le joueur / la joueuse

Feedbacks	Base	Gains
Gagner des niveaux	Score cumulé des parties jouées (XP)	Bonus Titre
Trophées	Variable	Badge

Les feedbacks permettent de mettre en place des leviers pour valoriser et fidéliser le joueur ou la joueuse mais aussi faire évoluer le jeu.

# Que reste-il à faire ...



## FINIR LA DEMO

- Finir la partie Commerce avec variantes de tâches
- Montrer les autres secteurs logistique , Informatique
- Améliorer et faire valider les feedbacks par les Professionnels du H
- PRESENTER LA DEMO AU PRITH
- Publier la démo (sur les stores)
- La faire re-tester aux 2Ec

## POUR LA VERSION COMPLETE ...SI SUITE

- Implémenter d'autres secteurs et Handicaps, les faire valider
- Traiter le Handicap « intellectuel »
- Rajouter d'autres modes et niv de jeux
- Mettre plus d'animations sur les feedbacks et de niveaux de jeu
- Diffuser l'appli officiellement sur les Stores



# Contact



## Synakene

12 avenue Raspail  
94250 Gentilly



## Call Us

(+33) 01 41 24 47 90  
(+33) 06 11 74 58 42



## Website

[www.synakene.com](http://www.synakene.com)



## E-mail

[clebreton@synakene.fr](mailto:clebreton@synakene.fr)



## Social Media

[Twitter.com/@synakene](https://twitter.com/@synakene)  
[Linkedin.com/synakene](https://linkedin.com/synakene)